

LES CONSEQUENCES DES DIX ACTIONS NUISIBLES

Une action complète a 3 effets :

1. un résultat de pleine maturation
2. un résultat similaire à sa cause, dont il existe 2 types :
 - une expérience similaire à sa cause
 - une tendance similaire à sa cause
3. un résultat environnemental, aussi appelé résultat compréhensif ou écrasant

Dans les cas des actions nuisibles, le résultat de pleine maturation consiste en une renaissance dans l'un des trois mondes inférieurs et la tendance similaire à sa cause en un penchant naturel à commettre cette action.

L'expérience similaire à sa cause et l'effet environnemental des 10 principales actions nuisibles fonctionnent ainsi :

ACTION	Expérience similaire à sa cause	Effet environnemental
Tuer	Une existence brève, de nombreuses maladies et infortunes.	L'on renaît ou doit vivre dans un endroit ignoble et violent, un pays en guerre par exemple, et pauvre, où nourriture et médicaments sont difficiles à obtenir. Même si on les obtient, les aliments s'avèrent peu nourrissants et les remèdes et traitements, même appropriés, demeurent inefficaces. En outre, l'on renaît dans une classe sociale inférieure.
Le vol	Pauvreté et manque de ressources matérielles. Si l'on obtient quelque chose, on le perd, on nous le vole ou nous l'emprunte sans nous le rendre.	Renaissance dans un pays au sol stérile. Ce que l'on plante ne pousse pas ou n'a qu'un faible rendement. On achète une vache et elle donne moins de lait qu'avant. Notre pays est sujet à de fréquentes inondations, sécheresses ou averses de grêle.
L'adultère	Nos conjoints et partenaires nous sont infidèles, l'on est rapidement séparé de sa famille, nos amitiés ne durent pas, nos employés démissionnent rapidement, etc. et l'on connaît une grande solitude.	Notre environnement est sale, boueux, malcommode, engendre des maladies, pue et est totalement déplaisant.

ACTION	Expérience similaire à sa cause	Effet environnemental
Le mensonge	<p>Les autres ne nous croient pas, même lorsque l'on dit la vérité, n'écourent pas nos conseils, l'on n'a aucune influence sur quiconque et l'on est fréquemment l'objet de calomnies.</p>	<p>Renaissance là où tout le monde est corrompu et malhonnête. L'on vit entouré d'escrocs et d'arnaqueurs et on ne peut faire confiance à personne. Nos entreprises commerciales échouent, nos employés nous volent et tout le monde nous trompe et profite de nous.</p>
Désunir	<p>Il nous est difficile d'avoir des relations harmonieuses, l'on a peu d'amis, de partisans ou de collaborateurs. L'on est séparé de ses maîtres spirituels et de ceux qui nous sont chers et nos amis nous abandonnent.</p>	<p>Renaissance dans un pays montagneux ou rocheux, inconfortable et inhospitalier, au relief accidenté et inégal où les communications sont difficiles et les transports si peu développés que les habitants doivent porter de lourdes charges.</p>
Le langage blessant	<p>Les autres nous insultent et nous critiquent. L'on a à entendre les nouvelles déplaisantes de chacun et à vivre au milieu du fracas. Même lorsqu'on essaie de parler plaisamment, nos paroles sont interprétées négativement.</p>	<p>L'endroit où l'on vit est plein d'orties, de broussailles denses et d'arbustes épineux qui déchirent notre chair à chaque mouvement. Le sol est couvert de cailloux pointus, de débris de verre, etc... Le paysage est rude, sec et aride, sans aucune étendue d'eau et infesté de scorpions et de serpents, avec de grands déserts de sel.</p>
Bavardage oisieux	<p>Les autres ne prennent pas nos dires au sérieux. Ils nous trouvent stupides, rient de nous et ne prêtent aucune attention à nos commentaires et opinions.</p>	<p>Les fruits et les récoltes ne poussent pas convenablement ou à la bonne saison, si bien qu'ils sont perdus, les pluies tombent à la mauvaise époque de l'année, les arbres fruitiers ne durent pas mais sont facilement déracinés ou vite abattus, cependant que les parcs, forêts et lacs à l'entour sont surpeuplés et abîmés.</p>